

HRACÍ PLÁN

	<i>Hráč 1</i>		<i>Hráč 2</i>		<i>Hráč 3</i>		<i>Hráč 4</i>	
	1.kolo	2.kolo	1.kolo	2.kolo	1.kolo	2.kolo	1.kolo	2.kolo
	Údery		Údery		Údery		Údery	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
CELKEM								
VÍTEŽ								

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry je dopravit v co nejmenším počtu úderů míček ze základního umístění do jamky. Vítězem je hráč s nejmenším součtem úderů na všech dráhách.
2. Dráhy se hrají v pořadí od 1 do 18, podle číselného označení (záleží na počtu drah, 18 je standardní počet drah pro závodní minigolf).
3. Začíná se ze základního umístění. Pokud míček po úderu nepřekoná překážku (nebo červenou čáru), musí hráč další úder hrát opět ze základního umístění.
4. Maximální počet úderů na jamku je 6. Pokud se nepodaří trefit do jamky na šest úderů, hráč obdrží jeden trestný úder a zapíše si do tabulky 7.
5. Dojde-li k překonání překážky (červené čáry), hraje se další úder z místa, kde se míček zastavil. Zastaví-li se míček u okraje dráhy nebo blízko mantinelu, je možné míček položit kolmo na černou čáru (cca 20 cm od mantinelu) a hrát úder z tohoto místa.
6. Pokud míček opustí dráhu před překážkou (červená čára), hraje se další úder ze základního umístění, opustí-li dráhu za překážkou, hraje se úder z černé čáry, z místa, kde míček dráhu opustil. Při vyskočení míčku z dráhy není započítáván trestný bod.
7. Není-li na dráze červená čára, hraje se každý úder ze základního umístění.
8. Je-li hřiště eternitové, je zakázáno na něj stoupat. To neplatí pro betonová hřiště.



Golf Club Zlonín



STOA - Zahradní a venkovní hry